Лекция

**Игровые технологии в РКИ**

В лекции автор рассматривает геймификацию, игровые технологии и эдьютейнмент как часть современной образовательной парадигмы, проводит обзор терминов. Рассматривается применимость игровых технологий в уроках по РКИ, современные онлайн-игровые технологии в учебном процессе как возможность разнообразить обучение.

Ключевые слова: РКИ, эдьютейнмент, геймификация в образовании, игровые технологии

План:

1. Терминология игр.

2. «за» и «против» игр в образовании.

3. Виды геймификации, основные аспекты и типы игроков. Применимость игр в РКИ.

4. Фонетические игры в РКИ.

5. Грамматические игры в РКИ.

6. Лексические игры в РКИ.

7. Ролевые и деловые игры в РКИ.

8. Игры культурологической направленности в РКИ.

9. Онлайн-ресурсы для создания игр в образовании.

Литература и электронные ресурсы

1. Вербах Кевин, Хантер Дэн Вовлекай и властвуй. Игровое мышление на службе бизнеса / М.: Миф, 2015.
2. Галимов М. // <http://freepublicity.ru/gejmifikacziya-v-obuchenii-chto-kak-i-zachem/>
3. Ермолаева Ж.Е. Лингвистические игры на уроках русского языка как иностранного // <https://www.eduneo.ru/lingvisticheskie-igry-na-urokax-russkogo-yazyka/>
4. Мишаева А.М. Роль игры на уроках РКИ // <https://pgu.ru/upload/iblock/7bd/32.pdf>
5. Пассов Урок иностранного языка в средней школе. — 2-е изд., испр. и доп. — М.: [Просвещение](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D1%81%D0%B2%D0%B5%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_(%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE)), 1988.
6. Орлова О.В. Титова В.Н. Геймификация как способ организации обучения // Вестник ТГПУ № 9 (162), 215. –С. 60-63.
7. Руденко-Моргун О.И. и др. Русский язык с компьютером. Шаг первый. Вводный фонетико-грамматический курс РКИ / М.: РУДН, ИстраСофт, 2006.
8. <https://rb.ru/opinion/chto-nuzhno-znat-o-gejmifikacii/>
9. <https://trends.rbc.ru/trends/education/5de6699e9a79470c5d2b2a8f>